

匡智紹邦晨輝學校
全方位學習津貼
津貼運用計劃
2020/2021

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第1項	舉辦/參加全方位學習活動										
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）										
社會與公民	校外內舉辦義工培訓及活動	活動豐富學生的學習經歷 <ul style="list-style-type: none"> ● 讓學生學習與社會服務相關的知識，並透過真實的義工經驗，拓闊視野，盡公民的義務 ● 提供平台讓學生表演及服務，提升他們的自信心及溝通技巧等，為將來的生活作準備 	全年	高中班	<ul style="list-style-type: none"> ● 科任觀察學生表現 ● 學生訪談 ● 服務對象的回饋 	\$5000	✓	✓		✓	
第1.1項預算總開支						\$5000					

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.2	本地活動：按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）											
					第1.2項預算總開支							
1.3	境外活動：舉辦或參加境外活動/境外比賽，擴闊學生視野											
					第1.3項預算總開支							
1.4	其他											
					第1.4項預算總開支							
					第1項預算總開支	\$5000						

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源		
STEM	STEM 用設備	購買推行全方位學習所需的設備、儀器、工具、消耗品及相關硬軟件或應用程式，作教學活動之用	\$100000
電腦科	教學軟件	購買或發展推行全方位學習的流動應用程式或相關軟件:-如安裝平板電腦應用程式，作教學活動之用	\$20000
電腦科	教學硬件	購買推行全方位學習所需的設備及儀器工具: -打印機：展示學生學習成果，列印學生作品	\$5000
體育	體育用品	購買全方位學習活動或訓練所需的物資及器材: -跳躍教學：跳高、跳遠墊及墊車 -體育教學用途的消耗性用品	\$50000
音樂科	購買樂器/設備	購買全方位學習活動或訓練所需的物資及器材: 購買樂器(如：爵士鼓、木片琴等)：豐富學生接觸及學習不同樂器/音樂的經歷 購買設備和消耗品(如：音響、樂器運送、電子音樂教材等)：優化現有學生於音樂科中的學習環境，從而提升其體藝發展	\$60000
藝術	視藝室傢俬及器材	購買全方位學習活動或訓練所需的物資及器材:	\$20000

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
		-視藝物料移動車：方便學生接觸、學習及應用不同的視藝物料 -晾乾架：晾乾學生作品，方便展示學生學習成果	
藝術	藝術相關參考教材或書籍、藝術教學相關電子軟件	購買全方位學習活動或訓練所需的物資、器材及購買或發展推行全方位學習的流動應用程式或相關軟件	\$10000
藝術	學生課堂物資	購買推行全方位學習所需的設備及消耗品、學習資源	\$20000
設計與科技科	教材	購買推行全方位學習所需的設備及消耗品、學習資源	\$30000
第 2 項預算總開支			\$315000
第 1 及第 2 項預算總開支			\$320000

預期受惠學生人數

全校學生人數：	81
預期受惠學生人數：	81
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)： 余智恆、教師